

„Kolorowe Krówki”

Zabawy, gry rozwijające percepcję wzrokową, orientację przestrzenną, koordynację wzrokowo-ruchową, koncentrację. Utrwalają nazwy kolorów i kształtów (prostokąt). Uczą umiejętności rywalizacji, przeżywania zwycięstwa i porażki.

Do tej zabawy potrzebna jest plansza oraz 20 obrazków z krówkami zbudowanymi z prostokątów.

Zabawa nr 1.

Zapełniamy planszę z godnie z podanym kodem. Może to robić jedno dziecko – lub więcej (maksymalnie 20). Każdy otrzymuje jeden obrazek i kładzie go w odpowiednim miejscu.

Zabawa nr 2.

Kartki z krówkami rozdajemy w sposób losowy rozdajemy 2,3,4, dzieciom. Układają one po jednej karcie na planszy. Osoba, która jako pierwsza położy kartę tworzącą pełny rząd pionowy lub poziomy wygrywa.

Zabawa nr 3.

Grający to początkowo nauczyciel i pięcioro dzieci. Po kilku rozegranych grach nauczyciela może zastąpić dziecko.

Nauczyciel ma wszystkie kartki powożone przed sobą. Dzieci same ubierają, lub rzucają kostką by zdecydować który rząd układają – pierwszy, drugi, trzeci, czwarty lub piąty. Wyrzucenie szóstki daje szansę na nowy rzut.

Aby otrzymać od nauczyciela kartkę – dziecko musi dokładnie opisać kolory z jakich na myć zbudowana krowa. Pomyłka powoduje stratę kolejki.

Zabawa nr 4.

Potrzebne są dwie takie same plansze. Gra dwoje dzieci lub dwie drużyny. Wygrywa ten, kto pierwszy uzupełni planszę.

Zabawa nr 5 .

Gra polega na zapamiętywaniu, gdzie leży obrazek (tak jak w memory).

Kartki z krówkami leżą na stole odwrócone czystą stroną do góry. Gracze dwie, trzy lub cztery osoby odwracają po pięć kartek. Jeśli na obrazkach są krówki z ich rzędu -układają je na wyznaczone miejsce. Pozostałe obracają, gracze starają się zapamiętać, gdzie leży potrzebny im obrazek.

Wygrywa dziecko, które pierwsze zapełni swój rząd.

